

**EINDUITSLAG**

BRANDWEERVAARDIGHEIDSTOETS	post Nieuw Vossemeer
DATUM	9-04-2022
SOORT	Provinciaal
KLASSE	Hoofdklasse
BAAN	1



PLAATS	NAAM KORPS	TECHNISCH TOTAAL	TOTAALSCORE	OPMERKING [reglement]
1 *	VR-BRABANT ZUID OOST post HAPERT	1492	1822	0
2 *	BRW-M.W.BRABANT post OISTERWIJK - 2	1462	1799	0
3	BRW-BRABANT NOORD post UDEN	1376	1678	0
4	VR-BRABANT ZUID OOST post BEST - 3	1348	1666	0
5	VR-BRABANT ZUID OOST post BAKEL	1290	1606	0
6	BRW-M.W.BRABANT post WERKENDAM - 4	1292	1600	0

WAARNEMERS	WOONPLAATS
Bento Evers	Rucphen
Jack Kroot	Diessen
Pieter Hagenaars	Halsteren
Andre Helmons	Oud Gastel
Peter Buurstee	Oud Gastel
Jan de Jong	Waalwijk
Frie Hamers	Oud Gastel
Barry Snoeijers	Halsteren

Codering	Indien bij opmerkingen een getal staat, betekent dit:
0	Slachtoffer(s) gered, incident meester
	REGLEMENTAIR TERUG TE STELLEN WEGENS:
1	Incident niet, of niet binnen de gestelde tijd, meester
2	Slachtoffer(s) niet gered
3	Slachtoffer(s) niet gered / incident niet, of niet binnen de gestelde tijd, meester

Deze ploeg(en) worden automatisch 10 punten lager gesteld dan de ploeg die het laagst scoort met opmerking 0

# TOTAAL-OVERZICHT

## TOTAAL-OVERZICHT

BRANDWEERVAARDIGHEIDSTOETS	post Nieuw Vossemeer
DATUM	9-04-2022
SOORT	Provinciaal
KLASSE	Hoofdklasse
BAAN	1



### GESORTEERD OP RANGSCHIKKING

RS	KORPS	OvD	Bev	111	112	113	114	C/B	Techn. Totaal	BT	BR	Totaal score	RT	WT	OPM
1 *	VR-BRABANT ZUID OOST post HAPERT	218	334	222	210	206	198	104	1492	300	30	1822	45,58	62,54	0
2 *	BRW-M.W.BRABANT post OISTERWIJK - 2	214	330	214	218	208	186	92	1462	295	42	1799	39,34	59,26	0
3	BRW-BRABANT NOORD post UDEN	218	322	176	178	198	202	82	1376	280	22	1678	49,52	66,43	0
4	VR-BRABANT ZUID OOST post BEST - 3	240	300	180	184	178	172	94	1348	270	48	1666	36,07	49,33	0
5	VR-BRABANT ZUID OOST post BAKEL	224	320	152	198	156	182	58	1290	260	56	1606	32,20	47,57	0
6	BRW-M.W.BRABANT post WERKENDAM - 4	216	310	182	170	138	182	94	1292	260	48	1600	36,40	55,57	0

RS = rangschikking

BEV = Bevelvoerder

111 = Aanvalsploeg 1

112 = Aanvalsploeg 2

113 = Waterploeg 1

114 = Waterploeg 2

C/B = Chauffeur-Voertuigbediener

BT = Bonificatiepunten Technisch Totaal

BR = Bonificatiepunten Redding

RT = Redtijd slachtoffer(s)

WT = Werktijd totaal

OPM = Opmerking reglement

**Scenario**

BRANDWEERVAARDIGHEIDSTOETS	post Nieuw Vossemeer
DATUM	9-04-2022
SOORT	Provinciaal
KLASSE	Hoofdklasse
BAAN	1



Scenario	<p><b>Tijdens las werkzaamheden in loods met acetyleen pakt materiaal wat daar opgeslagen staat vlam, de medewerker ziet dit te laat en kan de brand niet meer voorkomen hierbij loopt hij brandwonden op, hij vlucht weg belt 112 maar door de paniek struikelt hij en blijft liggen op de grond. De acetyleen set staat dicht bij de vuurhaard en wordt aangestraald door het vuur en word zeer warm. de eerste TS rukt uit naar het incident met een TS-4 (onderbezetting) waarop de centrale volgens procedure ( brand gebouw) de tweede TS en een OVD alarmeert. De eerste TS 110 zet gelijk een blussing / koeling in met lage druk op de de acetyleen set. Waterwinning is zodanig ver weg dat de Tweede TS gevraagd wordt om de waterwinning op te bouwen vanaf een geboorde put.</b></p> <p><b>Op het terrein zijn medewerkers bezig met het wisselen en schoonmaken van een grote "trommel" (Stenen frees) deze trommel is zodanig groot dat dit moet gebeuren met een hydraulische kraan. op het moment dat de machinist de trommel bijna op zijn plaats heeft, kijkt hij naar en schrikt dat de brandweer op het terrein is, hij maakt een verkeerde / onverwachtse beweging waardoor de trommel te vroeg valt en een hydraulische slang van de kraan open scheurt. hierdoor werkt de hydrauliek van de kraan niet meer en kan hij de trommel niet meer oplichten. opdat moment stond er nog een medewerker op het onderstel van de stenen frees, deze medewerker komt klem te zitten met zijn benen en een loopt hierbij een slagaderlijke bloeding op.</b></p>
Zwaartepunten	<ul style="list-style-type: none"><li>-Communicatie</li><li>-Waterwinning</li><li>-Behandeling slachtoffer</li><li>-Coördinatie / plan van aanpak ( met HVK )</li><li>-Stabiliseren object</li></ul>
Oefenkaarten	